# Android资源命名规范

命名模板为：**缩写**\_**主界面**\_**功能部分**

**(一) 缩写：**

ic ----------------------icon

bg---------------------background

di----------------------divider

sl-----------------------selector

cl-----------------------color

bt----------------------button

ic主要用在app的图标

bg主要用于布局和子布局的背景

di主要用于分隔线，不仅包括Listview中的divider，还包括普通布局中的线

sl主要用于某一view多种状态，不仅包括Listview中的selector，还包括按钮的selector

cl主要用于颜色值

bt主要用于按钮的表示，有时我们会在ic和bt之间犹豫，简单的区分即是功能视图，如果一个view执行的时back或者confirm或者cancel的功能，则命名上则应该使用bt

**(二) 主界面：**

主要的功能页面，即app主要的Activity。对于Browser而言，例如BrowserActivity，BookmarkActivity，SettingActivity，AboutActivity。

**(三) 功能部分：**

即每一个主界面对应的功能区域，以BrowserActivity为例，包含的功能部分：1，titlebar，2，speedial 3，toolbar，4，menu等

在这里注意的是，功能的划分，是以在某一个界面所显示的内容特点来区分。例如，虽然，menu由toolbar来控制，但是不在toolbar下再细分。

**(四) 后缀名**

unit--------------------------在使用xml的tilemode来配图片时，element图片使用此后缀

nor---------------------------图片的状态，代表普通状态

hl-----------------------------图片的状态，代表高亮状态

press-------------------------图片的状态，代表按下状态

select----------------------图片的状态，代表其所占的view被选中

unselect-------------------图片的状态，代表其所占的view没有被选中

**(五) 其他**

1. 对于功能而言，相对的状态，比如打开全屏和关闭全屏。那么对应的图片，应当为\_fullscreen和\_unfullscreen。这样，整齐统一，只需要记住一种状态的命名。

2. Xml中id的命名，建议直接根据意义命名，不必使用以上复杂的定位，因为findViewById只在某指定layout中find。